

Redningsbæltet

Princip: hvis vi bliver dobbet og skal flygte, spiller vi, sådan ca. i prioritetsrækkefølge:

- I svarers 5+-farve.
- I åbners 5-farve.
- I enhver udoblet 2fv-kontrakt.
- I en dobbet 2fv-kontrakt i et 4-4 fit.
- Hvis vi ingen 5-farver eller 4-4-fit har, og de bliver ved med at doble, kan vi ende i 2spD, i allerværste fald på et 3-2- eller 4-1-fit. Ofte kan man dog se den kontrakt nærme sig og i stedet vælge et kendt 4-3-fit i (typisk) hj.

Efter dobling i 2. hånd [1ut (D)]:

- 2fv: 5+, for at spille.
- RD: forretning. Herefter må modparten ikke få spille udoblet.
- pas (alert): flugt uden 5+farve, beder åbner melde en evt. 5-farve og ellers redoble (alert). Efter åbners RD melder svarer 2kl (alert), og vi fortsætter som beskrevet nedenfor under ”Flugt uden langfarve”.

Når man forklarer svarers melding, bør man huske at nævne at svarer skal vælge mellem flugt og 1utRD, men ikke har mulighed for at spille 1utD.

Efter dobling i 4. hånd [1ut (pas) pas (D)]:

- Åbner skal redoble (alert) med 5-farve i klør, og ellers passe (alert).
- Hvis åbner redobler kan svarer umiddelbart vælge slutkontrakt: pas til 1utRD med styrke (krav til at modparten ikke får spillet udoblet), 2fv med egen 5+farve, ellers 2kl for at spille i åbners 5-farve.
- Hvis åbner passer, kan svarer passe 1utD med styrke (krav til at modparten ikke får spillet udoblet), melde egen 5+farve, eller redoble (alert) for at flygte uden langfarve. Efter svarers redobling melder åbner 2kl (alert), og vi fortsætter som beskrevet nedenfor.

Flugt uden langfarve:

Når der ikke er nogen 5+farve at flygte i, prøver vi alle farverne på 2-trækket indtil vi finder en udoblet kontrakt eller et 4-4 fit. Når en af os har meldt 2kl som beskrevet ovenfor, fortsættes som følger:

- Der passes (alert) til enhver udoblet kontrakt.
- Der passes (alert) til en dobbet kontrakt hvis man har 4-farve.
- Hvis vi når 2spD, står vi dér. Men heldigvis er modstanderne som regel blevet trætte undervejs og har meldt noget.
- Hvis man ikke har 4-farve og kontrakten er dobbet, prøver man næste farve. Fra åbners side gøres det ved bare at melde næste farve (alert), fra svarers side gøres det ved at redoble (alert), hvorefter åbner melder næste farve (alert). ”Næste farve” er helt uanset hvad man har i den farve – det kunne jo være vi fik den udoblet.
- Når vi nærmer os 2spD, kan man sommetider se at der ikke kan være et 4-4-fit i spar, og at 2spD aldrig kan være bedre end et lidt lavere alternativ, og så kan man vælge alligevel at stå fx 2hjD uden 4-farve.