

# 1. Lebensohl.

For at Lebensohl overhovedet kan anvendes, så skal:

- I. vores billigste melding være 2R-2N (dvs. fjenden skal have farvemeldt på 2-trin)
- II. fjenden have præcis een kendt farve (eller vi skal i hvert fald opfatte præcis een farve som fjendens). Et eksempel kan være, at fjenden lover 1 farve plus en ukendt farve. I så fald ser vi bort fra den ukendte.
- III. Vi har et behov for at differentiere vor styrke (typisk mindst mellem invit<sup>(+)</sup> og for-at-spille.

Lebensohl er opdelt i 2 udgaver:

- a. Vi har åbnet 1N
- b. Vi har oplysningsdoblet

Efter åbningen 1N ved hvem, der kommer til at blive spilfører i en NT-kontrakt – og hånden har ydermere en meget præcist defineret styrke, hvorfor vi kan nøjes med at operere med UK og for at spille. Efter oplysningsdobling, så vil det være vitalt at få placeret en NT-kontrakt på den rette hånd og ydermere kan en oplysningsdobling jo variere meget i styrke, hvorfor vi vil have brug for at kunne se forskel på UK, invit og for at spille.

## 1a. Vi har åbnet 1N og fjenden har meldt farve ind på 2-trinet

### 1a1. Hvornår fungerer det

- |             |                                                                                                                                                                         |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| a) 1N-(2X): | hvis X er ægte (evt. med ukendt sidefarve).                                                                                                                             |
| b) 1N-(2X): | hvis X ikke er ægte, men indeholder svag 1-farve (som f.eks. multi) - fungerer som efter fjendens multi 2R. <b>(Dette er kun aktuelt, når du er med på det, Jesper)</b> |
| c) 1N-(x)   | hvis x ikke er straf, men lover en specifik farve                                                                                                                       |

Hvis vi indmelder 1N, så er det samme situationer, hvis fjendens makker støtter på 2-trin.

### 1a1. Hvordan fungerer det

Princippet er at melder man 2N, så er det enten for at spille – de stærke varianter lover hold. Endvidere så er overmelding af fjendens farve Stayman, der lover mindst en 4-farve i fjendens farve.

- |                 |                                                                                                                                 |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Dobling:     | Take-out – mindst et ønske om at konkurrere i de øvrige farver                                                                  |
| 2. 2oFF:        | For at spille                                                                                                                   |
| 3. 2N fulgt af: | 3uFF: For at spille                                                                                                             |
|                 | 3FF: UK <sup>+</sup> , 4-farve i umeldt(e) Ma, hold i FF <b>(Specielt for Kl: Findes ikke – skal meldes gennem 3K direkte).</b> |
|                 | 3oFF: UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> farve, hold i FF                                                                         |
|                 | 3N: UK, med hold, 0-3 umeldt(e) Ma.                                                                                             |
|                 | 4FF (Ma): SLI, Begge Minor                                                                                                      |
|                 | 4Ma: SLI, 6 <sup>+</sup> -farve                                                                                                 |
| 3. 3uFF         | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> farve, typisk ej hold i FF                                                                     |
| 4. 3FF:         | UK <sup>+</sup> , 4-farve i umeldt(e) major, <b>EJ</b> hold i FF <b>(Specielt for Kl: kan have hold).</b>                       |
| 5. 3oFF:        | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> farve, <b>EJ</b> hold i FF                                                                     |
| 6. 3N           | UK, <b>EJ</b> hold i FF, 0-3Ma (ej FF)                                                                                          |
| 7. 4FF(Ma):     | UK, begge Mi                                                                                                                    |
| 8. 4Ma:         | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                                                                                                       |

Generelt er forskellen mellem at melde 2N først i stedet for at melde en melding direkte, at der er ekstra informationer ved at gå over 2N:

- Svage hænder
- Hold
- SLI i stedet for UK

|    |                                              |                                                      |                                                      |                                                      |
|----|----------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
|    | 1N-(2K)-                                     | 1N-(2R)-                                             | 1N-(2H)-                                             | 1N-(2S)-                                             |
| 2R | To play                                      | -                                                    | -                                                    | -                                                    |
| 2H | To play                                      | To play                                              | -                                                    | -                                                    |
| 2S | To play                                      | To play                                              | To play                                              | -                                                    |
| 2N | UK <sup>+</sup> , m. hold                    | a) Svag Kl<br>b) UK <sup>+</sup> , m. hold           | a) Svag Kl/Ru<br>b) UK <sup>+</sup> , m. hold        | a) Svag Kl/Ru/Hj<br>b) UK <sup>+</sup> , m. hold     |
| 3K | UK <sup>+</sup> , 4Ma (evt. begge)           | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Kl (typisk ej hold) | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Kl (typisk ej hold) | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Kl (typisk ej hold) |
| 3R | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Ru, ej hold | UK <sup>+</sup> , 4Ma (evt. begge), ej hold          | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Ru (typisk ej hold) | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Ru (typisk ej hold) |
| 3H | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Hj, ej hold | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Hj, ej hold         | UK <sup>+</sup> , 4Sp, ej hold                       | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Hj (typisk ej hold) |
| 3S | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Sp, ej hold | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Sp, ej hold         | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Sp, ej hold         | UK <sup>+</sup> , 4Hj, ej hold                       |
| 3N | UK, 0-3Ma, Ej hold                           | UK, 0-3Ma, Ej hold                                   | UK, 0-3Sp, Ej hold                                   | UK, 0-3Hj, Ej hold                                   |
| 4H | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                    | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                            | UK, Begge Mi                                         | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                            |
| 4S | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                    | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                            | UK, 6 <sup>+</sup> -farve                            | UK, Begge Mi                                         |

|     |                                              |                                              |                                              |                                          |
|-----|----------------------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------------|------------------------------------------|
|     | 1N-(2K)-2N-(p); 3K                           | 1N-(2R)-2N-(p); 3K                           | 1N-(2H)-2N-(p); 3K                           | 1N-(2S)-2N-(p); 3K                       |
| Pas | -                                            | To-play                                      | To-play                                      | To-play                                  |
| 3R  | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Ru, m. hold | UK <sup>+</sup> , 4Ma (evt. begge), m. hold  | To-play                                      | To-play                                  |
| 3H  | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Hj, m. hold | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Hj, m. hold | UK <sup>+</sup> , 4Sp, ej hold               | To-play                                  |
| 3S  | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Sp, m. hold | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Sp, m. hold | UK <sup>+</sup> , 5 <sup>+</sup> Sp, m. hold | UK <sup>+</sup> , 4Hj, m. hold           |
| 3N  | UK, 0-3Ma, m. hold                           | UK, 0-3Ma, m. hold                           | UK, 0-3Sp, m. hold                           | UK, 0-3Hj, m. hold                       |
| 4H  | SLI <sup>+</sup> , 6 <sup>+</sup> -farve     | SLI <sup>+</sup> , 6 <sup>+</sup> -farve     | SLI <sup>+</sup> , Begge Mi                  | SLI <sup>+</sup> , 6 <sup>+</sup> -farve |
| 4S  | SLI <sup>+</sup> , 6 <sup>+</sup> -farve     | SLI <sup>+</sup> , 6 <sup>+</sup> -farve     | SLI <sup>+</sup> , 6 <sup>+</sup> -farve     | SLI <sup>+</sup> , Begge Mi              |

Bemærk at der sker ændringer, hvis f.eks. 2K lover en svag Ru-farve. Hvis vi får flere meldinger til rådighed, så ser vi (indtil vi aftaler andet) bort fra de ekstra meldemuligheder. Hvis vi får færre meldemuligheder, så må vi indtil videre spille på gefühl.

Notationer:

|      |                      |
|------|----------------------|
| FF:  | Fjendens farve       |
| oFF: | Over fjendens farve  |
| uFF: | Under fjendens farve |